

# Markedsdialog

Øget aktivering og egenmestring for ældre

Resultat af del 1, Stavanger Kommune, d. 23. Maj 2017

# Nyt projekt!

- Stavanger Kommune går forrest i utviklingen af fremtidens løsninger.
- **NOK 12 mio.** afsat til innovationspartnerskaber om en eller flere løsninger til aktivering og egenmestring for ældre brugere i korttidsophold.
- Kommende udbud med **indkøb** af både udviklingsaktiviteter og (potentielt) de færdige løsninger.
- Samarbejde med Innovasjon Norge, Leverandørutviklingsprogrammet og Difi. Øvrige kommuner interesserede.

# Problemstilling

”Stavanger kommune har sammen med Innovasjon Norge, Leverandørutviklingsprogrammet og Difi gått sammen om å etterspør nye og innovative løsninger som er avgjørende for å gi **økt aktivisering og egenmestring** for brukere i korttidsopphold som også kan følge brukere til eget hjem.”



# Succeskriterier - foreløbige

- Løsningen forbedrer borgerens hverdag og sundhed
  - Borgeren oplever større tryghed ved at være i eget hjem efter korttidsophold
  - Borgeren føler sig motiveret til øget selvhjulpenhed gennem træning
  - Bedre genoptræning og mindre grad af funktionsfald
- Der er udviklet en løsning som umiddelbart kan indkøbes, og som kan implementeres og tages i brug uden større ekstra-investeringer
  - Brugervenligheden er i top.
  - Løsningen kan bruges af den ældre selv og kræver ikke omfattende oplæring
- Løsningen kan skabe væsentlige og varige økonomiske og velfærdsmæssige forbedringer i Stavanger Kommune
  - Løsningen reducerer længden på (og potentielt antallet af) korttidsophold
  - Løsningen reducerer antallet af genindlæggelser som følge af fald, fysisk forværring, mv.
  - Løsningen sparer flere ressourcer end det koster at købe løsningen

# Succeskriterier

– foreløbige (fortsat)

- Løsningen bryder med gamle vaner og forestillinger
  - ”Hvordan kunne vi leve uden den løsning før?!”
  - Helt nye forestillinger om, hvad et korttidsophold er/skal være
  - Opfattes som en succes af alle parter
- Løsningen kan skaleres og anvendes i forskellige typer af kommuner og institutioner
  - Kan sandsynliggøre et større kommercielt potentiale nationalt og potentielt internationalt
- Vi har fået teste innovationspartnerskaber mellem kommune og leverandører
  - Erfaringer med gode samarbejdsformer
  - Viden om hvad der virker og ikke virker

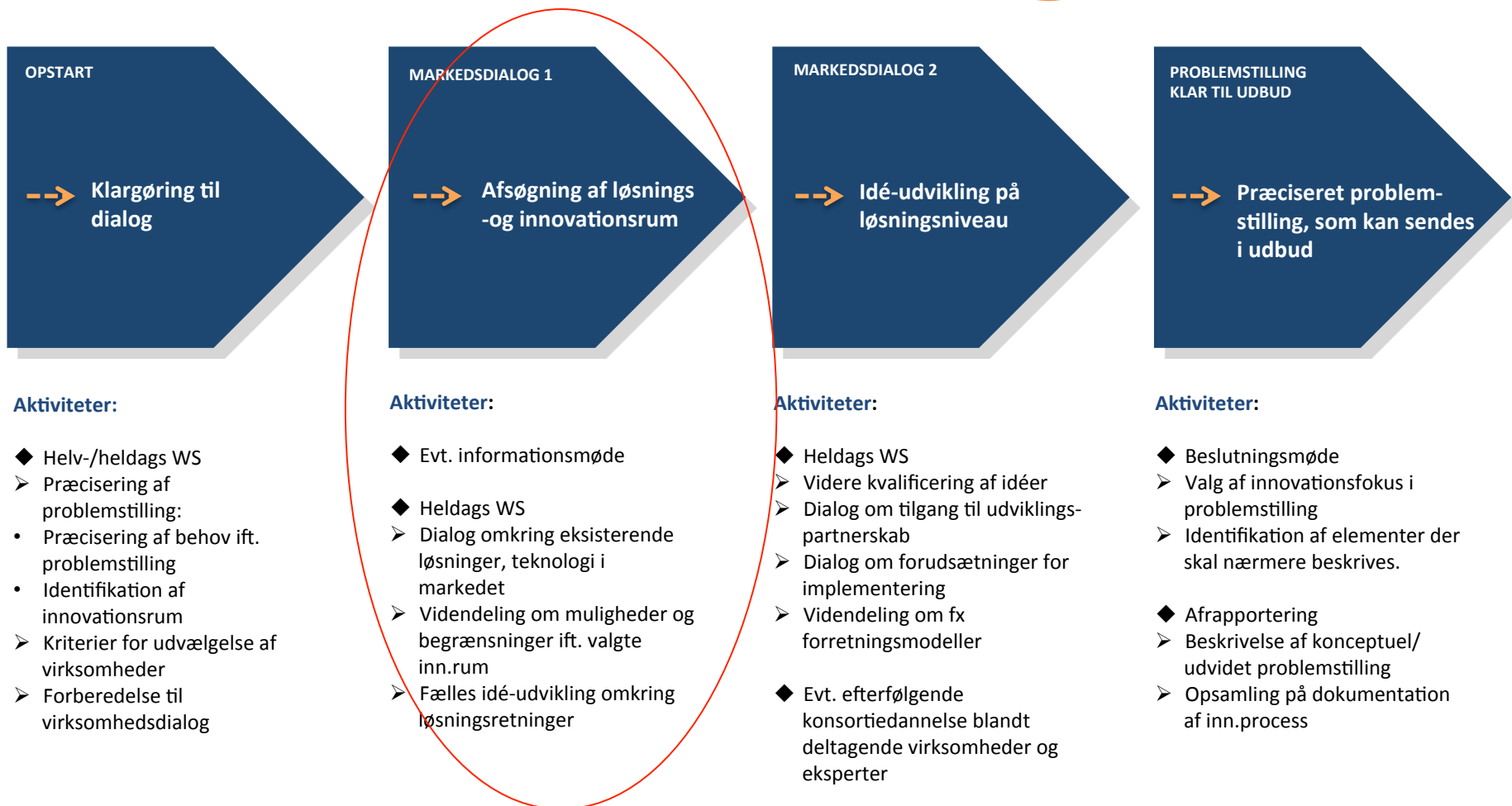
# Markedsdialogen skal..

- Præcisere den **problemstillingen**, innovationspartnerskabet skal løse.
- **Skærpe og kvalificere krav** til løsning og projektproces
- Bud på innovationsrum og eksempler på løsningsretninger som **inspiration** i udbud.
- Fremme mulig tværfaglig **konsortiedannelse**
- **Orienter** markedet om det kommende udbud

# Dagens formål

- Hvilke løsninger, teknologi og tilgange **findes allerede** i markedet, som kunne sættes i spil på nye måder?
  - Hvilke **helt nye** løsningstilgange og løsningsretninger bør tænkes ind i de kommende innovations-partnerskaber?
- **Vi åbner innovationsrummet op, så det kommende udbud bliver så innovationsfremmede som muligt!**

# Første af to dialogmøder





# Program

08:30-09:00	Velkommen og morgenmad
09:00-09:30	Introduktion til problemstilling
09:30-10:00	Om innovation – inspirationsoplæg
10:00-11:00	Brainstorm 1: Innovative teknologier & løsninger
11:00-11:30	Fælles opsummering
11:30-12:30	Lunch
12:30-14:00	Brainstorm 2: Idé-udvikling
14:00-14:30	Kaffepause
14:30-15:00	Brainstorm 3: Idé-sortering og videreudvikling
15:00-15:30	Afstemning
15:30-16:00	Fælles opsummering

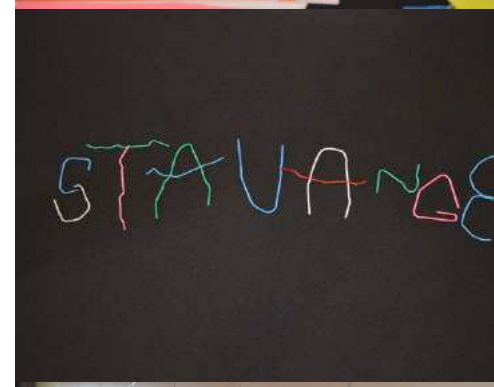
# Workshoptilgang

- Tværfaglig CO-Creation og brainstorming
- Blandede grupper på tværs af virksomhedstyper, offentlige aktører mv.
- Ligeværdig dialog og idéudvikling
- Kreative og visuelle virkemidler
- **Fokus på at skabe grundlaget for innovation og nytænkning**



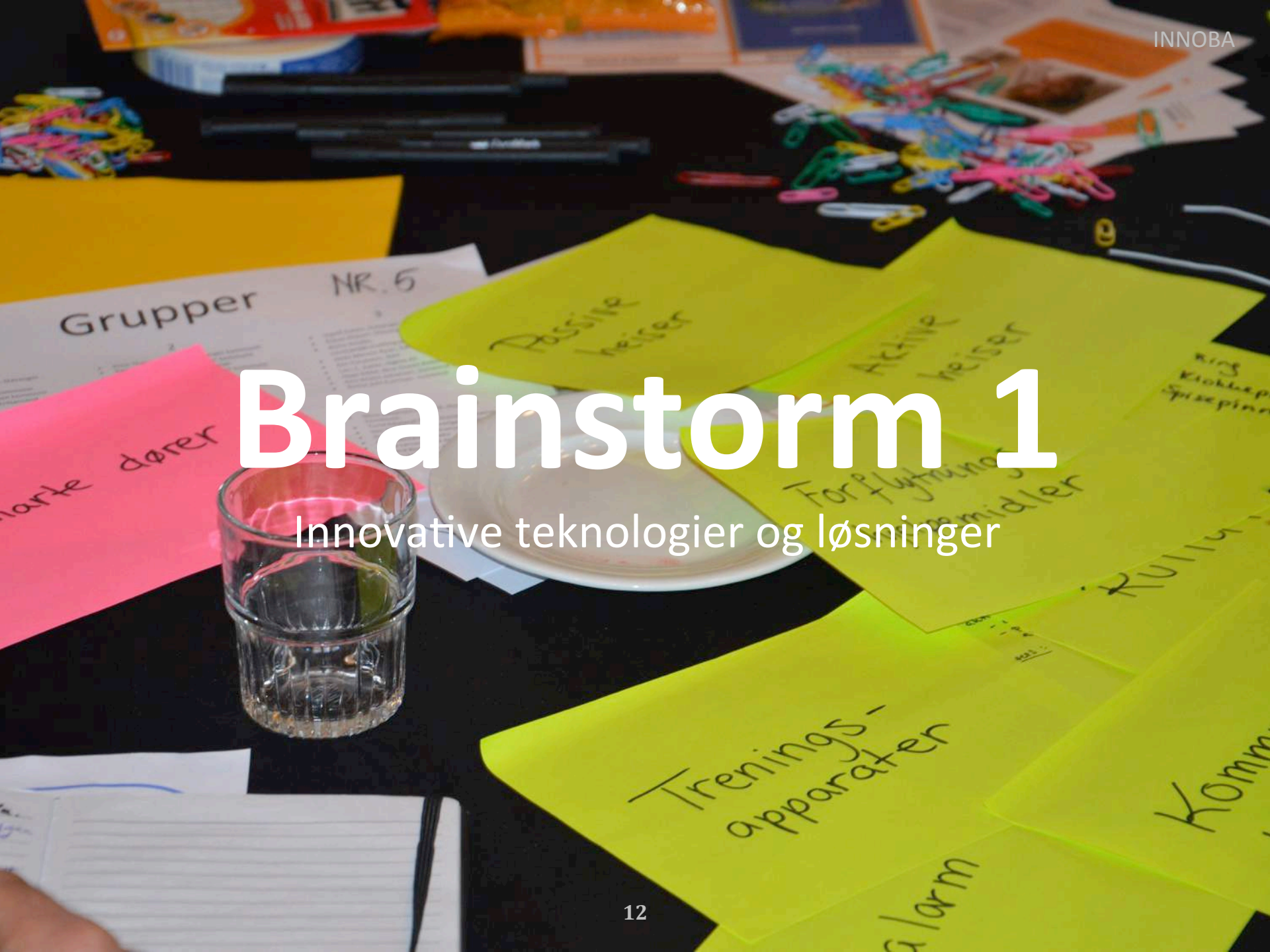
# Dialog i grupper

- Forskellige typer af virksomheder med kompetencer inden for ældreområdet, aktivering og genoptræning
- Virksomheder med viden om design, IT, produktudvikling, robotteknologi, mv.
- Medarbejdere fra Stavanger Kommune – både frontpersonale og administrativt personale
- Medarbejdere fra andre interesserede kommuner
- Innovasjon Norge, Difi og Leverandørutviklingsprogrammet
- Facilitatorer fra INNOBA
- I alt 60 deltagere fordelt i 6 grupper



# Brainstorm 1

Innovative teknologier og løsninger

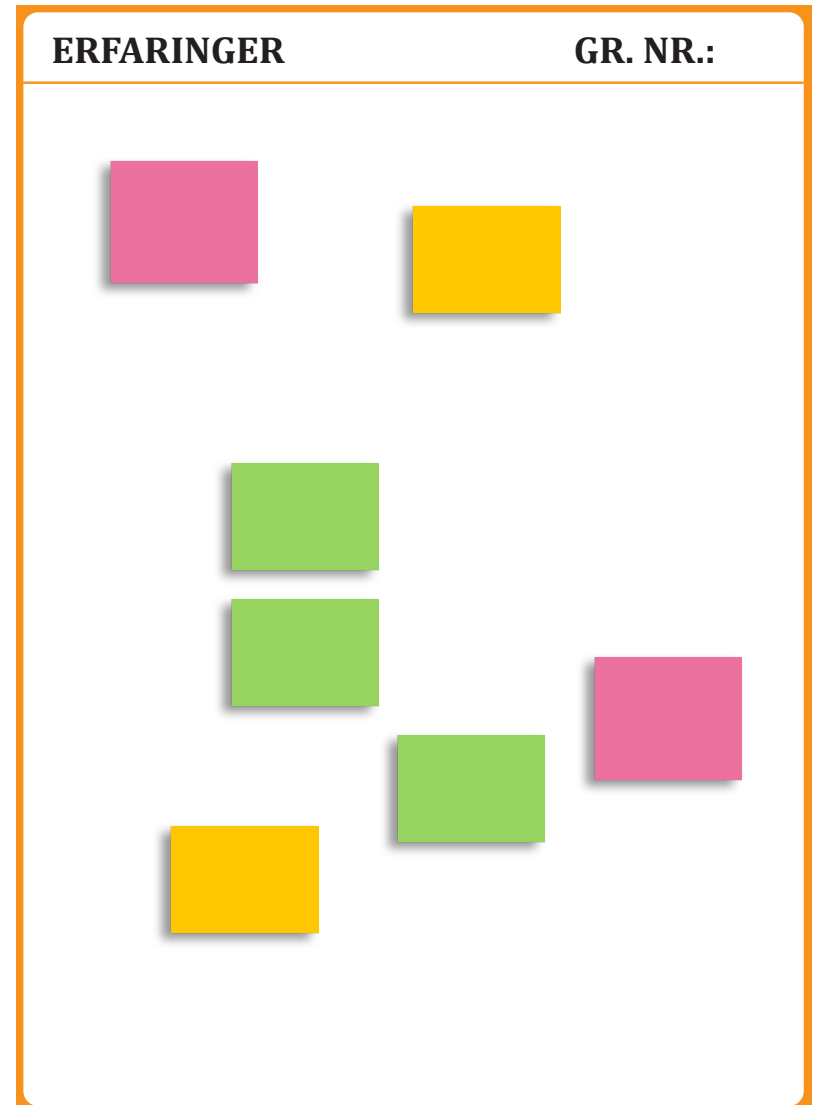


# Opgave

- Hvilke relevante **teknologier** eksisterer i dag/er på vej, som kunne sættes i spil i en løsning?
  - Hvilke **løsninger** adresserer allerede lignende problemstillinger?
  - Er der løsninger eller teknologi fra **andre brancher**, der kunne inspirere eller bruges?
- **Hvad er der allerede i markedet?**

# Tilgang

- Gruppearbejde i blandede grupper
- **Brainstorm** med post-it's
- **Sortering** og opsætning på plakater
- Én pointe, én post-it
- Gensidig præsentation og diskussion i plenum
- Videnudveksling og **innovative vinkler**



# Resultat

- **I alt 178 konkrete inputs** om eksisterende teknologi, der kan sættes i spil ift. aktivering og egenmestring
- Uddybning af **hvad der er på markedet** allerede i dag
- **Eksempler på teknologi** fra andre brancher, som kunne have relevans for fremtidige løsninger

*Se uddybning på følgende sider*



# Resultater - gruppeinputs

**GR NR.: 1**

**VIRTUELL KORTTIDSAVD.**

**MOTiview**  
FOR ANDRE OG PERSONER MED TILBENNE TIL SPESIFISKE MÅLT

**RESSURS f.eks. på skole eller andre tjenester**

**APP**  
 - Minne på 'a' opiske  
 - Minne på 'a' ga' tur  
 + +  
 - Kommunikasjon m/ pårørende

**TRYGGHETSKAPENDE TEKNOLOGI I HJEMMET**  
 - Alarmer  
 - Lokalisering GPS

**TELEMED SENTRAL**

**TINDER APP**

**ROBOT/AI**

**AI**

**Lokasjons-tjenester**  
 → frihet + trygghet

**DRONE Flyving**

**Nye trenings-apparater**

**Prediktiv Analyse**

**TRENINGS- OG MOTIVASJONS APPER**

**DIALOG LØSNING**

**BILDE ALT SAMMEN I SOLLIALE NETTVERK FYSISKE OG DIGITALE**

**INNOVATIV DUSJLØSNING**

**EL-BIL SELVKØRENDE BIL**

**SMARTERE PASIENTROM (HOTEL-TJENST)**

**AKTIVITETS-MÅLESYSTEM**

**VIDEREUTVIKLE RULLATOREN**

**VR-teknologi**  
 Simulere andre omgivelser  
 opp trening  
**SAMHANDLING** fra eget hjem  
 → pårørende, fysisk legevakt, hjemme sykepleier

**MIN MEMORIA**

**Transport-tjenester**

**Selvdiagnosering**

**Video - lege**

**Sensor-teknologi**

**DRONER**  
 matlevering akutte behov +++

**MAT / APETITT**

**EFO**

**GR. NR.: 2**

**EDRINGER**

**MÅLE FREMGANG INDIVIDUELT**

**FAMILIE-VEGGEN**

**REVURDERE MEDISINERING**

**Personlig tilpasset**

**Social**

**Abkildet**

**Gjøre trening til lek**

**Spis middag med familie (Egget)**

**Enkelt UX design**

**Task Rabbit**

**Smart Hus**

**Diligente økonomi prinsipper**

**Combation**

**WATSON AI**

**ARG**

**Prediktiv Bemanning**

**PREDIKTIV**

**SMÅ SOBB-SEATORER**

**1RM MAX TEST**

**2RM MAX TEST**

**PREDIKTIV**

**VR ASSISJENT**

**AI HELP**

**TIDER FOR ELDERE**

**TELE-MEDISIN**

**PIMP MY WHEELCHAIR**

**SAUSESTILLINGEN ROM**

**EU FOURSCORES KNAPPEN**

**TELE TILSTEDEVÆRE**

**CHAT ROULETTE**

**ROR-POST APPEN**

**STUDENT/ELDERE BOLIG**

**Augmented Reality Gym**



# Resultater - gruppeinputs

**ERFARINGER** **GR. NR.: 3**

NETTBASERT FYSISK AKTIVITET - LIVE TRENING	INSPIRASJON FRA BILINDUSTRI - nye stapp/fell...	GPS m/atomfunksjon
ASSISTEP - gå i trapp	TILPASSE LØSNINGER FOR AVSTANDSOPPFØL. SOM SAMLER DATA OG SYNKRONISER DATI SOM TRENGER LITT EKSTRA HJELP...	SENIOR APP (Hdir) Sosial app i Facebook
MÅLEMETTER - styrke - lengde - eksklusjon	AVSTANDSOPPFØLGING	APPETITT - APP FOR ERNERING m/ Kommunikasjon
STRAVA EDMONDO etc. "tracking/registrering"	ROBOT TEKNOLOGI (VANHENDE AV FYSISK STED)	VIDEOPROGRAM - for sykkelersykkler
Sensorer dør, seng	"Band-eizer" - stikk trening med utførelse	PAI-måleenhet - hva gjør et du bedrer? hva da?
SKRITT TELLER	JODALAGE etc. på Kommunikasjon	Aktivitets-doseff.

INNOBA

**ERFARINGER** **GR. NR.: 4**

FYSIO/ ERGO TJENESTE	ROLLATOR	SMARTE HJELPEMIDLER - SMART ROLLATOR - EL-MOTOR - TRANSPORT - EL-SYKKEL	Aktivitets fremmede Go miljø
PULS KLOKKE	EL-SYKKEL	SOSIALE NETTVERK (DIGITALE)	DIGITALT VERKTØY FOR Å KOBLE BEHOV MED FRIVILLIGE OG PÅRØRENDE
RFID/TAG SYSTEM (KOBLE...)	Geo caching	POSITIV HELDINGS-APP "Du leverer"	PERSONLIG TRENER
ARBEIDS-STOLER	(AKTIVITET) TINDER	VIRTUELLE TRENNINGS-PROGRAMMER	VIDEO TELEFONI (FACE TYPE)
HELSE KLOKKE	DIGITALE LÆRINGS-SYSTEM	SOCIAL EATING	POKEMON GO
DIGITALE HELSEKLOKKE - APPLE HEALTH KIT - WITHINGS - FITBIT - NASJONAL HELSE-DATA HUB	SMART HUS - "BEVEGELSESSENSOR"	INDIVIDUELT TILPASSEDE AKTIVITETER TIL ELDERE (AKTIVITETSPOSSETTEM)	MOTIVIEW
SMARTE TJENESTER - MATRASSE - VASKEMIDDEL - VÅRTMISTER TJENESTER	TRENNINGSSENTER - TURER - TRENNINGSSENTER - FRIVILLIGHETSSENTER - HJEMMEOPLESER	BETALTE UNGDOM FOR Å FØLGE OPP ELDERE (GENERASJONSMOTE)	

# Resultater - gruppeinputs

**ERFARINGER** **GR. NR.: 5**

Instruksjons- videoer	Komfyrvakt	Dørautomatikk	Pårørende- varsling
Sosiale medier	Gamefication	Fjernoppfølging fysis / sensor	
Tablet/ ipad	Trygghets- alarm	Kommunikasjons- teknologi	
Passive heiser	Elektroniske kalendere	Aktuator- robot	
Ergometer- sykkel m/ lokale veier	Sensortechnologi	Aktive heiser	Scanning av data
Doro-tlf	Trenings- apparater	Forflytnings- hjelpemidler	
	Smarte piller		
	Spyl og tørk toalett		
	Rullator		

**ERFARINGER** **GR. NR.: 6**

Skolerobot når barnet er borte	Levende dyr	Aktivitetsvenn	Trygghets-teknologi
Selen - kosedyr	Daglige gjøremål inn i oppholdet → Bygge hjemlig	Treningskontakt	Fallsensorkk
Alarm sendes først til nabo → aktiviserer nærmiljøet (Irland)	Pokemon Go	Treningsdagbaker	Sensorteknologi
Hverdags- rehabilitering	Frivillighetsportalen	Trenings via video	Kamera
Skype o.l.	Treningsapparater	Aktivitets- dosett	Trygghetsalarm
Telemedisinsk oppfølging → bli sett.	Samhandlings- plattform	Helse/biometri målere	Talestyring
Ganghjelp- midler	Rullestoler	Aktivites- målere	Video
			Bevegelsesteknologi
			Velferdskalender
			GPS

# Brainstorm 2 & 3

Idé-udvikling og sortering



# Opgave

- Hvilke både **forbedrede og radikalt nye løsninger** kunne udvikles, der kunne give øget fysisk aktivering og egenmestering for ældre borgere på korttidsophold?
  - Hvordan kan man tænke **helt anderledes** om fremtidens løsninger på ældreområdet?
- **CO-Creation: fælles idé-udvikling om produkter/koncepter, der kunne udvikles til at løse problemstillingen**

# Mindstekrav

- foreløbige

- **Skal** være innovativ – ny på markedet, når den er færdigudviklet i løbet af innovationspartnerskabet
- **Skal** udvikles sammen med borgerne og evt. medarbejder, der skal anvende løsningen
- **Skal** være generisk, dvs. den skal kunne tilpasses til alle individer (fx ved dårligt syn, dårlig hørelse, lettere kognitive udfordringer) og fungere i alle slags hjem.
- **Skal** være intuitiv og brugervenligt for både borgere og medarbejdere og kunne anvendes uden omfattende oplæring/støtte
- **Skal** kunne anvendes af borger selv i eget hjem (efter introduktion på Korttidsophold)
- **Skal** kunne øge den ældres aktivitetsniveau ift. egen træning og genoptræning inkl. forhindre funktionsfald
- **Skal** opleves som værdigivende og meningsfuld for den ældre og give en fornemmelse af forbedret livskvalitet og selvhjulpethed.

# Ønsker

- foreløbige

- **Må meget gerne** motivere til brug
- **Må meget gerne** blive en naturlig del af den ældres hverdag og understøtte hverdagsrutiner
- **Må meget gerne** modvirke sygeliggørelse af den ældre
- **Må meget gerne** kunne bruges lige godt hjemme som på Sykehjem
- **Må meget gerne** virke inddragende på pårørende
- **Må meget gerne** kunne kommunikere med kommunens systemer, hvis der er IT-elementer
- **Må meget gerne** kunne bidrage til dokumentation og registrering for at understøtte behandling og opfølgning
- **Må meget gerne** også kunne fremme god madlyst og ernæring
- **Må meget gerne** også kunne stimulere til sociale aktiviteter og understøtte sociale netværk omkring den ældre

# 10 Innovationsrum

<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>MOTIVATION</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger, der motiverer de ældre til træning?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>MED HJEM</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger, der kan tages med hjem efter korttidsophold?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>INDDRAGE PÅRØRENDE</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger, der inddrager de pårørende?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>RADIKAL FORANDRING</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle innovative løsninger, der radikalt forandrer hele tilgangen til ældre og korttidsophold?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>NY MEDARBEJDERINVOLVERING</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger, der understøtter ny medarbejderinvolvering?"</p>
<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>BRUGERRETET DESIGN</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger med et brugerrettet design?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>FOREBYGGELSE</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger, der hjælper med forebyggelse?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>MODVIRKE ENSOMHED</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger, der også modvirker ensomhed?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>AFLEDTE EFFEKTER</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger med positive afledte effekter?"</p>	<p><b>INNOVATIONSNUM</b></p> <p>AUTOMATISK REGISTRERING</p> <p>"Hvordan kunne man udvikle løsninger med automatisk registrering?"</p>

# 7 personer



Peder, 72 år

**Erfaring med aktivering og egenmestring:**

- Ikke motiveret til fysisk aktivitet
- Køer på et scooter
- Kan selv og synes "hjælpenheder" er for svækket!

**Fungerer godt:**

- Bor i egen bolig der har elevator
- Laver selv mad
- Komme nemt rundt til alt på et scooter
- Får det bedste af løbende at være på korttidsophold

**Fungerer mindre godt:**

- Ofte indlæggelser på sygehuset
- Ensom – har et lille netværk
- Er gået i stå med træning efter korttidsophold

**Kunne tænke sig:**

- Ikke at blive indlagt igen - kan ikke lide hospitaler
- Bedre vejtrækning
- Større netværk og mere social kontakt
- At rejse til syden!

**HVERDAG**

Tilbage hjemme efter korttidsophold. Bor alene i kommunal bolig, er blevet skilt for mange år siden.

Er ensom, har kun en kusine der bor i byen, men hun kommer ikke på besøg særligt ofte.

Drikker en del. Er meget passiv. Fast ryger og har udviklet KOL.

**VÆRDIER**

Sætter en ære i at klare sig selv. Vil selv bestemme over eget liv.

Foto: Creative Commons, Pixabay



Ola, 80 år

**Erfaring med aktivering og egenmestring:**

- Har aldrig trænet
- Har været vanst til hårdt fysisk arbejde

**Fungerer godt:**

- Spiser godt (men usundt)

**Fungerer mindre godt:**

- Har givet op
- Dårlig økonomi
- Begyndende demens
- Svært ved at bruge hængsle pga. gigt

**Kunne tænke sig:**

- At være frisk
- At have nogen at holde af
- Være i færd derhjemme

**HVERDAG**

Er ensom og bitter. Ægtefælle døde for 8 år siden, og har ikke kontakt med familien. Vennerne er alle døde.

Inaktiv – sidder i kørestol.

Ser meget TV. Bruger sine penge på spil: hesteveddeløb og lotto mm.

**VÆRDIER**

Sætter pris på ærlighed og retfærdighed. Kan godt lide konkurrence og spil.

Foto: Creative Commons, Sidsi, Andrea Sorenson



Inger, 50 år

**Erfaring med aktivering og egenmestring:**

- Kan godt lide at hjælpe andre – føler sig mytlig
- Har lidt erfaring med at opmuntre til aktivering og egenmestring

**Fungerer godt:**

- Fællesskabet på jobbet
- Føler at det er et vigtigt job

**Fungerer mindre godt:**

- Slæppt over for ændringer
- Kan ikke lide ny teknologi
- Synes det er svært at tage over efter korttidsophold, fordi hun mangler overlevering og informationer
- Ser ofte de ældre få det dårligt igen efter bedring på korttidsophold

**Kunne tænke sig:**

- Mere tid
- Nærmere redskaber, der kan støtte den ældre
- Færre ændringer – det er jo fint som det er

Foto: Creative Commons, Sidsi, Ingrid, Wikimedia Commons



Ingrid, 84 år

**Erfaring med aktivering og egenmestring:**

- Går ofte tur med ægtefælle eller venner
- God til at følge genoptræningen
- Vil hurtigt i gang igen

**Fungerer godt:**

- Kognitiv klar
- God til husharbejde
- Motiveret til træning

**Fungerer mindre godt:**

- Smærter og funktionsnedfald efter hoftebrud
- Saver familien og vil gerne hurtigt hjem fra korttidsophold
- Har problemer med synet

**Kunne tænke sig:**

- Komme tilbage til sit gamle funktionsniveau
- Komme hurtigt hjem til sin mand, der behøver hendes hjælp
- Blive ved med at kunne klare sig selv

**HVERDAG**

På korttidsophold. Bor normalt i egen hus sammen m. ægtefælle. Har et stort netværk, meget af familien bor i byen og får ofte besøg af børn og børnebarn.

Frisk og aktiv, kan godt lide at komme ud og bevæge sig i naturen.

Har haft et hoftebrud der har nedsat hendes funktion.

**VÆRDIER**

Motiveret til at blive boende i eget hjem. Familien betyder meget – især børnebørnene.

Foto: Creative Commons, Google Images, Max Post



Helena, 52 år

**Erfaring med aktivering og egenmestring:**

- Køer i bil på arbejde
- Henter børnebarn på cykel et par gange om ugen
- Synes det er svært at sætte hendes mor i at blive mere selvhjælper

**Fungerer godt:**

- God og tæt relation til sin mor og søsterfar
- Glad for teknologi og nye muligheder – især hvis det kan hjælpe

**Fungerer mindre godt:**

- Har til dårlig samvittighed over ikke at kunne være der nok for sin mor
- Meget lidt tid i hverdagen med mange bolde i luften
- Bekymrer sig om, hvorvidt hendes mor kan klare sig selv efter korttidsophold

**Kunne tænke sig:**

- Ville gerne vide mere om, hvordan hendes mor har det – og om hun får brug for hjælp i løbet af dagen

**HVERDAG**

Bor i hus med ægtefælle. Har 3 børn. Arbejder fuldtid i lederbog og rejser en del. Er også engageret i frivilligt arbejde.

Er meget social og har et stort netværk.

Har en mor på korttidsophold i sykehjem og en søsterfar der er syg men stadigvæk bor i eget hus, alene. Bekymrer sig en del om sin mor, der har fået det værre.

**VÆRDIER**

Meget pligtfølsomt. Synes man har et ansvar for hinanden. Vil gerne have kontrol.

Foto: Creative Commons, Pixabay



Svetlana, 19 år

**Erfaring med aktivering og egenmestring:**

- Er god til at danse
- Går til yoga
- Går ikke i gang med nye aktiviteter på jobbet af sig selv

**Fungerer godt:**

- Trives i jobbet
- God kontakt med patienterne

**Fungerer mindre godt:**

- Dårlig til norsk
- Dokumentation og tekniske krav er svære
- Vanskeligt at motivere patienterne til egenaktivitet
- Synes tekniske hjælpemidler og IT er kedeligt

**Kunne tænke sig:**

- Mindre dokumentation
- Nærmere værktøjer og klar besked om, hvordan man hjælper de ældre med fysisk aktivitet

Foto: Creative Commons, Google Images, jensdahl



Andreas, 44 år

**Erfaring med aktivering og egenmestring:**

- Træner selv 4 gange om ugen
- Stor erfaring med at træne andre
- Ekspert i genoptræning af ældre efter fald

**Fungerer godt:**

- Menneskeligt hverdag
- Motiverende person
- God til at vejlede andre
- Entusiastisk

**Fungerer mindre godt:**

- Synes der er for lidt tid med de ældre
- Frustreret over, at de ældre ikke holder træningen ved lige efter korttidsophold
- Det er svært at motivere mange af de ældre

**Kunne tænke sig:**

- Et værktøj som motiverer borgerne efter ophold på sykehjem
- At opnå gode resultater hos patienterne

**VÆRDIER**

Kan lide fest og latter. Vil gerne rejse og udvide sin horisont. Arbejder for at lære penge.

**HVERDAG**

Arbejder som fysioterapeut på et sykehjem. Har mange års erfaring inden for feltet.

Har en travl arbejdsdag hvor patienterne skal aktiviseres og trænes. Der er ikke nok tid til hver patient. Er meget entusiastisk omkring sit arbejde men mangler teknisk indsigt.

**VÆRDIER**

Ønskefuld. Motiveres af at få andre i gang til at få det bedre. Social og udadvendt.

Foto: Creative Commons, Pixabay



# Tilgang

- Grupperarbejde på baggrund af oplæg om problemstilling og behovsprofiler (personaer)
- **Bred idé-udvikling** med brug af innovationsrum
- Idékort til udfyldelse
- **Egenvurdering** af hver idé inden for 4 vurderings-områder
- **Sortering** af idéer efter innovationsrum
- **Afstemning** på bedste idéer inden for hver grupper



# Resultat

- **138 idéer** inden for 10 innovationsrum, der kan inspirere til at tænke i nye løsninger.
- Mange idéer med relevans for flere behovsområder.
- Alle **idéer vurderet** ift. innovationshøjde, implementerbarhed, effekt og omkostninger.
- De **24 bedste idéer** udvalgt med 3 eller flere stemmer.
- Visualisering og tekst-beskrivelse af hver idé

*Alle idéer er indscannede i et samlet idé-katalog. På de følgende sider ses idéer fra hver gruppe*









# Resultater – gruppeinputs

The image shows a wall covered with various posters and sticky notes, likely from a workshop or meeting. The posters include:

- INNOVATIONSRUM**: A poster with a lightbulb graphic and text.
- INSPIRATION**: A poster with a list of items.
- IDE KORT**: Several sticky notes with handwritten text and diagrams. One prominent one has the title "OPDRAG 2: Høst" and includes a diagram of a house and a list of points.
- ACTIVITETSKALENDER**: A poster with a calendar grid and handwritten text.
- TELEFONKALENDER**: A poster with a calendar grid and handwritten text.
- INNOVATIONSRUM**: A poster with a person reading a book and text.

There are also several smaller posters and sticky notes scattered across the wall, some with star stickers.

# Resultater – gruppeinputs



# Resultater – gruppeinputs

The image shows a wall covered with numerous hand-drawn sticky notes and posters, each containing text, drawings, and diagrams. The notes are organized into a grid-like pattern, with some featuring images like a hand, a person, a building, and a bar chart. The text is handwritten in various colors and styles, often including bullet points and small sketches.

Key elements visible on the wall include:

- Top Left:** A poster with a hand icon and the word "INSPIRATION".
- Top Center:** A poster with a drawing of two people and the word "INSPIRATION".
- Top Right:** A poster with a drawing of a building and the word "INSPIRATION".
- Middle Left:** A poster titled "KUNSTETTERKUNDTA - 1980" with handwritten text.
- Middle Center:** A poster titled "KUNST ETTERKUNDTA" with handwritten text.
- Middle Right:** A poster titled "KUNST ETTERKUNDTA" with handwritten text.
- Bottom Left:** A poster titled "KUNST ETTERKUNDTA" with handwritten text.
- Bottom Center:** A poster with a bar chart and the word "INSPIRATION".
- Bottom Right:** A poster with a drawing of a person and the word "INSPIRATION".



IDÉ-KORT	NAVN	GR.NR.
	ALT I ETT	1
Beskrivelse - trykghetsalam - aktimeter - blodtryk - blodsyre - knoppsvarme - smagning - skivt / kcal brik		Tegning 
		Vurdering

IDÉ-KORT	NAVN
	AKTIVITETST
Beskrivelse Giv oversigt over alle interessante aktiviteter nær leg.	

IDÉ-KORT	NAVN
	DIGITA 11
Beskrivelse info på hvert ra - dato - kl. slett i dag	

# Afstemning

Hver deltager fik 3 stemmer  
 Afstemningsresultatet fremgår af idé-katalog

# Yderligere information

*Denne rapport er udarbejdet af INNOBA ApS.*

*Innovationsvirksomheden INNOBA fungerer som rådgiver i forbindelse med forberedelse af offentlig-private innovationspartnerskaber og indkøb af løsninger.*

*INNOBA varetager bl.a. gennemførelse af markedsdialog, bistand til behovsaflarung, forberedelse af problemstilling til udbud og ekstern projektledelse.*

*For yderligere information, kontakt:  
Rikke Bastholm Clausen, Direktør INNOBA ApS  
rbc@innoba.dk, 31318776*