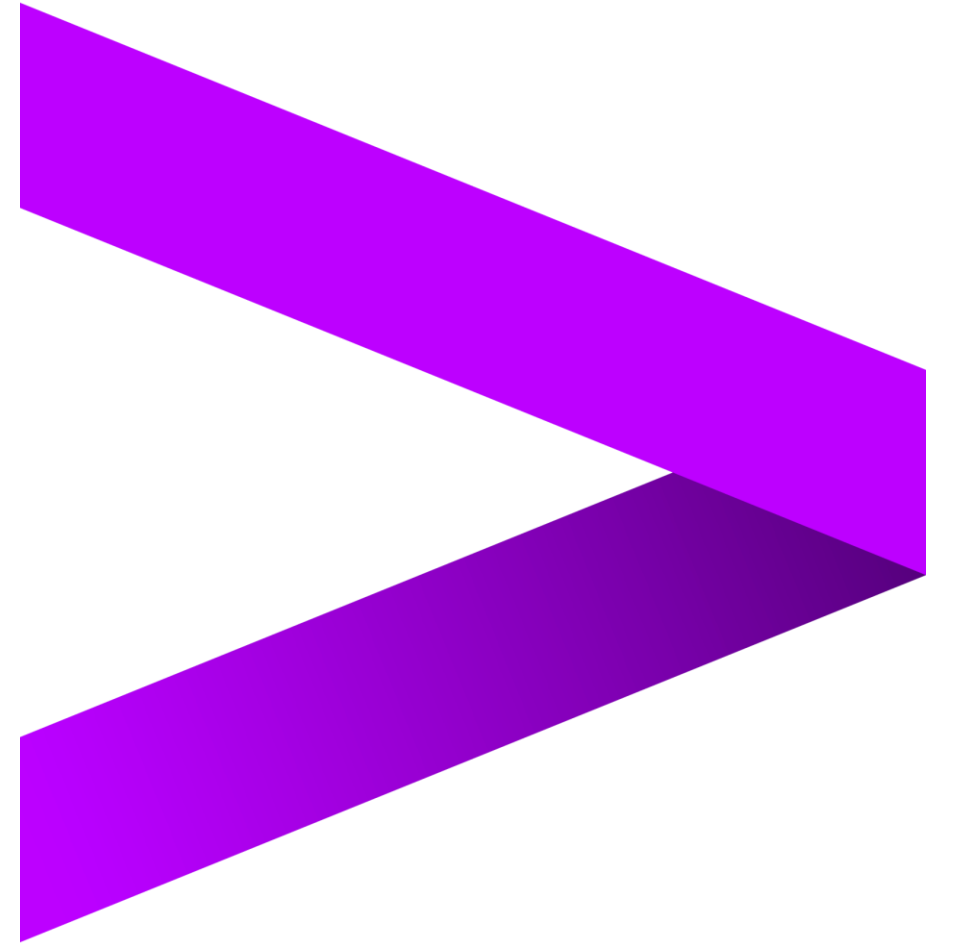


DIALOG- KONFERANSE

**WORKSHOP
5 JUNI**



accent[>]ureconsulting

MÅL MED WORKSHOP

Få opp idéer som kan løse de viktigste behov, og som kan i etterkant kan innarbeides videre i prosjektet

AGENDA WORKSHOP



Intro



- 10 min



Definere
viktigste behov



- 20 min



Forslag
til idéer



- 30 min



Presentasjon



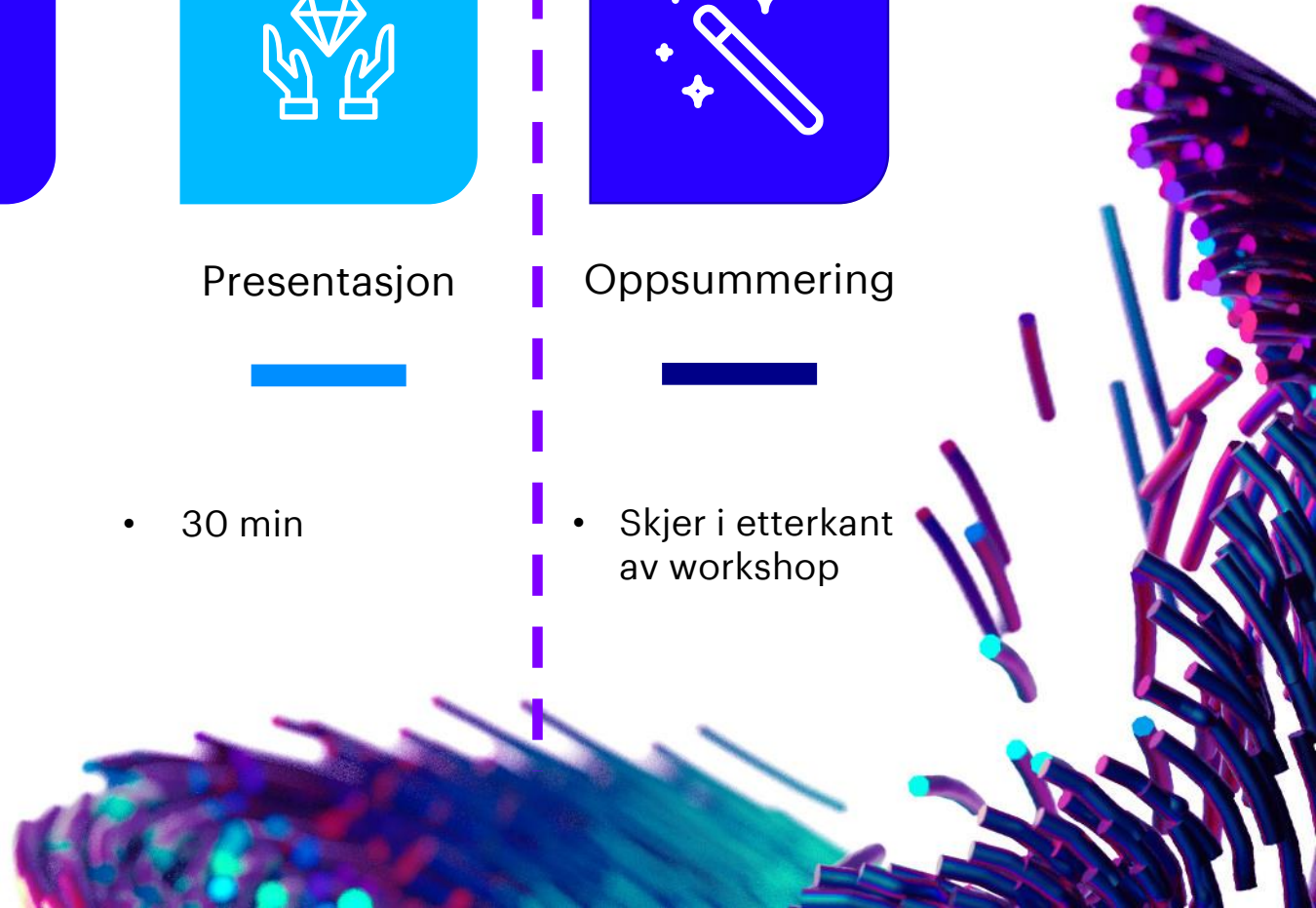
- 30 min



Oppsummering



- Skjer i etterkant
av workshop



OPPGAVE 1: BESKRIV DET VIKTIGSTE BEHOVET

- **Bruker(Hvem).....**
- **Behov(Hva).....**
- **Innsikt(Hvorfor).....**

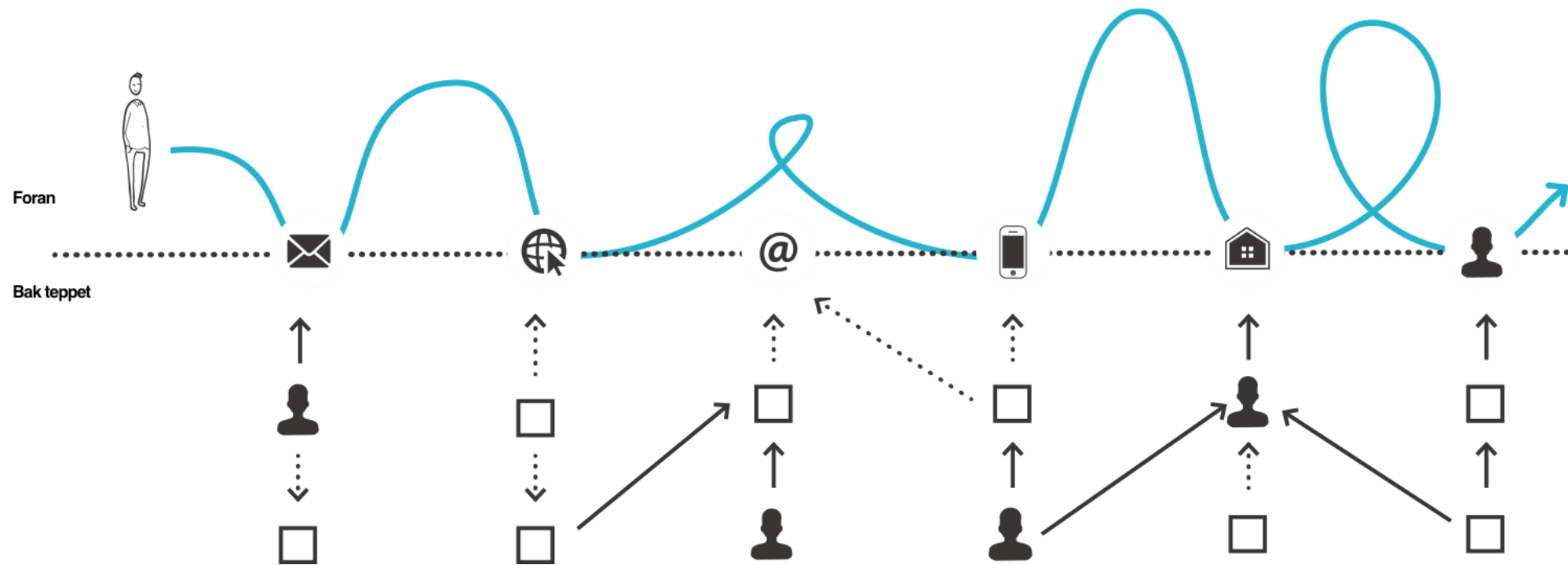
OPPGAVE 2



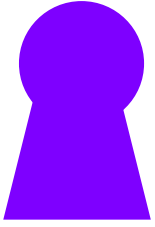
INTRO TIL BRUKERREISER



SYSTEM OG ANDRE AKTØRER



Aktører:

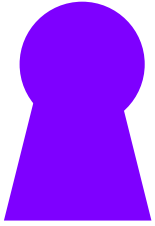


Eleven

Tegn/beskriv
hva eleven
ville gjort først

Tegn/Beskriv
hva eleven så
ville gjort

Osv.

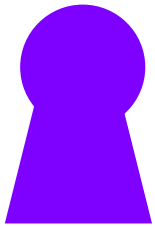


Læreren

Beskriv hva
læreren ville
gjort først

Osv.

Osv.



Foresatt

Osv.

Eksempel 1

